Enkapsulasi

Konsep Enkapsulasi dalam pemrograman adalah pengkombinasian/pembungkusan antara data dan prosedur ataupun fungsi (method) yang memanipulasinya ke dalam sebuah object pada bagian yang terlindungi sehingga data-datanya tidak mudah diakses langsung dari luar. Manfaat dari enkapsulasi ialah kode sumber dari sebuah object dapat dikelola secara independen dari kode object yang lain. Selain itu, dengan enkapsulasi kita bisa menyembunyikan informasi-informasi yang tidak perlu diketahui oleh object lain. Enkapsulasi merupakan salah satu karakteristik utama dalam konsep OOP.

Contoh:

class Car:

\_\_maxspeed = 0

\_\_name = ""

def \_\_init\_\_(self):

**self.\_\_maxspeed = 200**

self.\_\_name = "Supercar"

def drive(self):

print('driving. maxspeed ' + str(self.\_\_maxspeed))

**def setMaxSpeed(self,speed):**

**self.\_\_maxspeed = speed**

redcar = Car()

redcar.drive()

**redcar.setMaxSpeed(10)**

redcar.drive()

DAN

class Car:

def \_\_init\_\_(self):

**self.\_\_updateSoftware()**

def drive(self):

print('driving')

**def \_\_updateSoftware(self):**

**print('updating software')**

redcar = Car()

redcar.drive()

**redcar.\_Car\_\_updateSoftware()**